Необходимо скорректировать:

1. Округлить значение в настройке свечения солнца (метод getSunLightForce())
2. улетаем, если смотрим вниз;
3. криво работает ускорение

Можно доработать:

1. Начальное значение слайдера в настройках игры установлена в настройке слайдера, а надо чтобы устанавливалось в соответствии с начальной настройкой объекта, к которому относится настройка.